

Allgemeine Geschäftsbedingungen

Wer per Mail die Annahme seiner Anmeldung bestätigt bekommt, für denjenigen gilt das Seminar als verbindlich gebucht.

Eine Absage oder Rücktritt muss schriftlich erfolgen. Wenn es einen Ersatzteilnehmer gibt, kann dieser Rücktritt problemlos und ohne Folgekosten erfolgen. Gibt es keinen Ersatzteilnehmer muss der Teilnehmer das gebuchte Seminar bezahlen.

Der Veranstalter behält sich Änderungen bezüglich Seminartermin und Ort vor. Hierdurch können keinerlei Rechts- oder Regressansprüche an den Seminarveranstalter gestellt werden. Auch behält er sich vor, verbindlich zugesagte Seminare bis 15 Tage vor dem Seminartermin zu stornieren, wenn die Teilnehmeranzahlen unter der Mindestanzahl von 5 Personen liegt.

Wird ein Seminar aus diesem oder anderen Gründen, die der Veranstalter zu verschulden hat, abgesagt, werden die bereits geleisteten Zahlungen zurückerstattet. Weitere Ansprüche bestehen nicht.

Der Preis (65,00 Euro für mit Hund) ist mit 25,00 bei Anmeldung fällig, der Restbetrag bis spätestens 03.07.2024. Wird die Zahlungsfrist versäumt, behält sich der Veranstalter die Geltendmachung des Verzugschadens vor. Bei Zahlungsverzug erlischt selbstverständlich die Teilnahmeberechtigung.

Zahlungen unter Stichwort: „Heelwork“ an:

Melanie Stühler

Kasseler Sparkasse

IBAN: DE41 5205 0353 1202 0092 35

BIC : HELADEF1KAS

Des Weiteren möchte ich darauf hinweisen, dass die Teilnehmer während des Seminars nicht zusätzlich versichert sind. Der Veranstalter haftet nicht für Personen-, Sach- und Vermögensschäden, die durch die Anwendung und Ausführung der gezeigten und veranlassten Übungen entstehen oder die durch die teilnehmenden Hunde, andere Teilnehmer oder Dritte verursacht werden.

Jede Teilnahme an der Veranstaltung erfolgt ausschließlich auf eigene Gefahr und eigenes Risiko. Jeder Veranstaltungsteilnehmer haften in vollem Umfang für Schäden, die sein Hund verursacht. Eine ausreichende Haftpflichtversicherung muss vorhanden sein und ist vor Veranstaltungsbeginn nachzuweisen.